

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 812 19 Bratislava

Retrospektíva šprintu 6

Tímový projekt I

Sealfisticated Networkers

Číslo a názov tímu: 21. – Sealfisticated Networkers

Vedúci tímu: Ing. Peter Trúchly, PhD.

Členovia tímu: Bc. Maroš Hrobák, Bc. Matúš Kováč, Bc. Hana Kuntová, Bc. Marko Ondruš,
Bc. Erika Štefanková, Bc. Matej Uhlík, Bc. Peter Válka

Akademický rok: 2017/2018

Vypracoval: Erika Štefanková, 3.3.2017

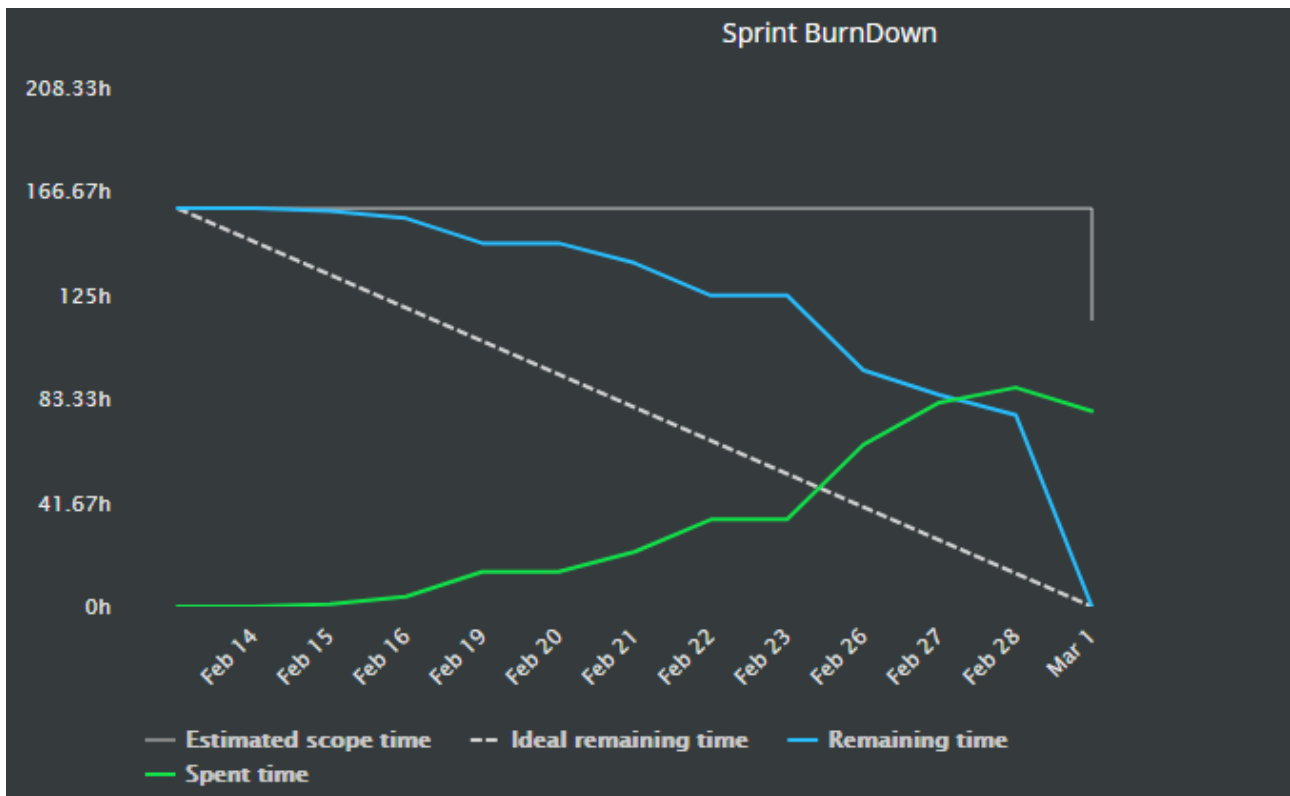
Obsah

1. Zhodnotenie šprintu	3
2. Progres tímu	3
3. Zhrnutie	5

1. Zhodnotenie šprintu

Šprint číslo 6 obsahoval 4 user stories a celkovo 13 úloh, z čoho sa nám podarilo splniť 10 úloh, najmä pre náročnosť implementácie jednej z metód, z ktorej vzišlo viacero otázok, ktoré sme si ujasnili až na poslednom stretnutí šprintu – úloha bola prenesená do ďalšieho šprintu.

2. Progres tímu



Obrázok 1 Burndown graf

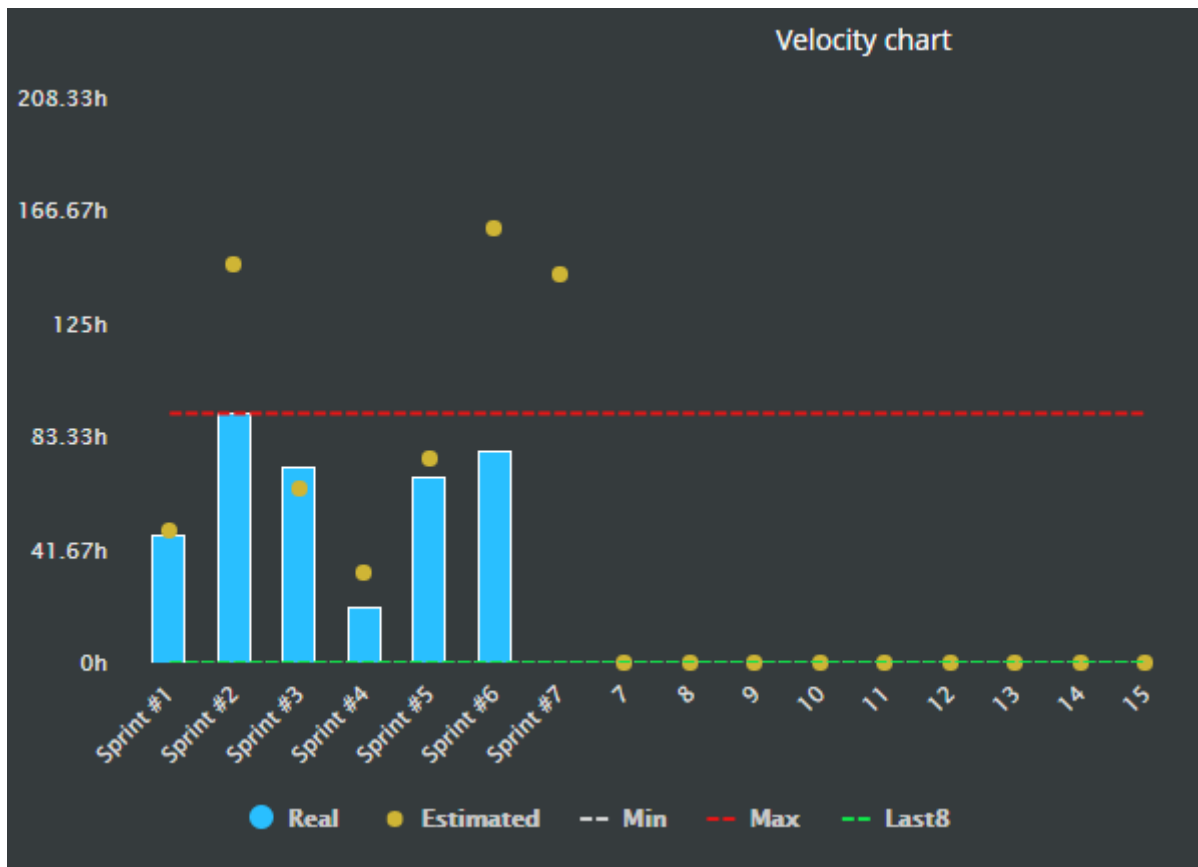
Po diskusií sme sa v retrospektíve rozhodli používať burndown chart v závislosti od času.

V obrázku sa nachádzajú tri hlavné línie:

- Zelená – predstavuje strávený čas
- Modrá – predstavuje zostávajúci čas
- Sivá, čiarkovaná – predstavuje ideálny zostávajúci čas

Ako je možné vidieť z grafu, z časového hľadiska sme na úlohách nestrávili ideálny počet hodín. Väčšinou však z dôvodu, že sa čas odpracovaný na úlohách nezapísal priebežne – ako je

potom možné vidieť na konci, kde sa tesne pred koncom šprintu nahodili všetky odpracované hodiny a teda zostávajúci čas klesol na 0.



Obrázok 2 Časový graf šprintu

Časový graf nezodpovedá reálnemu času, ktorý sme odpracovali na úlohách počas semestra, nakoľko bola jedna user story presunutá do nového šprintu, s ktorým sa zároveň presunul aj počet hodín odpracovaných na danej user story, čo nás ukrátilo o niekoľko hodín.

Taktiež časový odhad pre niektoré z úloh nebol presný, pre neprítomnosť jednej z členov tímu (čas pre zodpovedajúce úlohy bol nadcenený).

3. Zhrnutie

Meno	Počet hodín
Erika Štefanková	14
Hana Kuntová	12,5
Marko Ondruš	21
Maroš Hrobák	18
Matej Uhlík	6,5
Matúš Kováč	17
Peter Válka	21,5

Tabuľka 1 Počet odpracovaných hodín

V tabuľke vyššie sú uvedené počty hodín, ktoré členovia tímu strávili vypracovaním ich úloh v danom šprinte. V tabuľke nižšie je celkový prehľad šprintu, ako bol naplánovaný a ako bol dokončený – počet hodín, úsilie (effort) a počet user stories, ktoré boli vypracované.

Plánované			Skutočné		
Predmety	Úsilie	Čas	Predmety	Úsilie	Čas
4	30	115	4	30	78,5

Tabuľka 2 Prehľad šprintu

Posledná tabuľka detailnejšie opisuje jednotlivé user stories. Obsahuje stĺpce ID user story, typ, názov user story, stav user story, odhadnutý čas, skutočný čas, rozdiel v odhadnutom čase a skutočnom. Na poslednom riadku je následne sčítané hodnoty odhadnutého času, skutočného času a ich rozdielom.

ID	Typ	Titul	Stav	Odhadnutý čas	Reálny čas	Rozdiel
263568	User story	Metóda z DP M. Palatinusa - implementácia	SPLIT	46	32	-14
239139	Feature	Metóda č. 1 – SAQR - analýza	DONE	42	34	-8
248615	User story	Metóda č. 0 – LARAC - analýza	DONE	69	41,5	-27,5
263567	User story	Sumarizácia dokumentácie #6	DONE	1	1	0
Celkovo				158	108,5	-49,5

Tabuľka 3 Prehľad hodín